

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

«Программирование для Интернет»

по направлению 09.03.03 - "Прикладная информатика"

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Дисциплина «Программирование для Интернет» имеет **целью**:
обучить студентов принципам разработки информационных ресурсов для размещения в сети Интернет;
содействовать более глубокому пониманию структуры и функционирования всемирной глобальной сети.

Названная дисциплина является базовой для изучения других дисциплин направления 09.03.03 Прикладная информатика, а также будет использована при выполнении курсовых и дипломных работ.

Задачи дисциплины – дать основы:
методов табличной вёрстки сайтов;
методов блочной вёрстки сайтов;
методов формирования таблиц стилей;
языка программирования javascript;
языка программирования php.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Программирование для Интернет» относится к числу дисциплин блока Б1, предназначенного для студентов, обучающихся по направлению: 09.03.03 Прикладная информатика.

Для успешного изучения дисциплины необходимы знания и умения, приобретённые в результате освоения курсов «Объектно-ориентированное программирование», «Высокоуровневые методы информатики и программирования» и полностью или частично сформированные компетенции ОПК-7, ПК-2, ПК-6, ПК-8.

Дисциплина закладывает информационные знания необходимые для изучения курсов, посвященных проектированию и разработке программных средств и информационных систем в различных прикладных областях, а также дисциплин вариативной части ОПОП.

Результаты освоения дисциплины будут необходимы для дальнейшего процесса обучения в рамках поэтапного формирования компетенций при изучении последующих дисциплин: Параллельное программирование, Функциональное программирование, а также при прохождении практики и подготовке к государственной итоговой аттестации.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
ОПК-7 - Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения;	знать: основные понятия и методы разработки программного обеспечения для сети Интернет, способы тестирования и оценивания качества программных Интернет-систем;

	<p>уметь: использовать методы разработки, тестирования и оценки качества в профессиональной деятельности;</p> <p>владеть: знаниями современных методов разработки, тестирования и оценивания программных средств для сети Интернет, а также практическими навыками разработки программного Интернет-ресурса.</p>
<p>ПК-2 – способность разрабатывать адаптировать прикладное программное обеспечение,</p>	<p>знать: программные средства стороны клиента, используемые для создания web-страниц; программные средства стороны сервера, используемые для создания web-страниц; программные средства для создания баз данных; программные средства создания виртуального сервера; основные принципы конфигурации реального web-сервера; программные средства, используемые для размещения и сопровождения web-страниц;</p> <p>уметь: использовать графические программы для создания чертежей информационной архитектуры web-сайта; использовать графические редакторы для обработки изображений, размещаемых на web-сайте; использовать язык гипертекстовой разметки HTML для создания web-страниц;</p> <p>владеть: технологией проектирования структуры web-сайта как информационной системы; технологией оптимизации изображений для размещения на web-сайте; технологией создания web-сайта средствами программирования на стороне клиента; технологией проектирования web-сайта на стороне сервера; технологией создания баз данных на стороне сервера; технологией оптимизации web-сайта для продвижения в сети Internet; технологией размещения web-сайта на сервере; технологией поддержки и сопровождения web-сайтов.</p>
<p>ПК-6 – способность принимать участие во внедрении информационных систем</p>	<p>знать: методы табличной вёрстки; методы блочной вёрстки; подходы к формированию каскадных таблиц стилей; основы языка программирования javascript; основы языка программирования php, объектно-ориентированные технологии для создания web-страниц;</p> <p>уметь: технологически грамотно организовывать свою работу по созданию программных Интернет-продуктов создавать статические сайты для сети интернет; создавать сайты с возможностью динамического формирования контента; осуществлять кросс-браузерную вёрстку.</p> <p>владеть: современными средствами разработки, тестирования и оценивания программных средств для сети Интернет.</p>
<p>ПК-8 – способность проводить тестирование компонентов программного обеспечения ИС</p>	<p>знать: технологии и методы тестирования ПО;</p> <p>уметь: применять средства тестирования;</p> <p>владеть: способами проверки качества ПО.</p>

4. Общая трудоёмкость дисциплины

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 6 зачётных единиц (216 часов).

5. Образовательные технологии

При реализации учебного процесса по дисциплине применяются классические и современные образовательные технологии: лекции для изложения теоретического материала и практические лабораторные занятия для изучения методов разработки, тестирования и оценивания программного обеспечения.

Самостоятельная работа студентов осуществляется в виде изучения теоретического материала, основной и дополнительной литературы, рекомендованной по дисциплине, выполнения лабораторных работ и курсовой работы по практической части дисциплины.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: лабораторные работы, опрос, защита курсовой работы, тестирование.

Промежуточная аттестация проводится в форме экзамена.